

教科	科目	単位数
情報	情報 I	2
【指導目標】 ・情報に関する科学的な見方・考え方を働かせ、情報技術を活用して問題を発見・解決する力を習得する。 ・問題の発見・解決に向けて、情報と情報技術を適切かつ効果的に活用する力を習得する。 ・情報社会の発展に主体的に寄与する能力と態度を身につける。		
【知識・技能】 情報及び情報技術を活用するための基礎的・基本的な知識を身に付け、社会における情報及び情報技術の意義や役割を理解している。		
【思考力・判断力・表現力】 情報や情報社会における身のまわりの問題を解決するために、情報に関する科学的な見方や考え方を活かすとともに情報モラルを踏まえて、思考を深め、適切に判断し表現している。		
【主体的に学習に取り組む態度】 情報や情報社会に関心をもち、身のまわりの問題を解決するために、自ら進んで情報及び情報技術を活用し、社会の情報化の進展に主体的に対応しようとする。		
スクーリング	4時間(前期2時間, 後期2時間)	2時間以上要出席(メディアによる減免2時間)
レポート	年間6枚(前期3枚, 後期3枚提出)	全て提出
試験	2回実施する(前期末, 後期末)	評定2以上で単位認定
ビデオ教材	第一学習社及び本校で作成	メディア視聴による減免を実施
評価	試験80%, レポート20%で評価する	
教科書	高等学校 情報 I (第一学習社)	
学習書	なし	
副教材	なし	

回	単元	教科書のページ	ビデオ No	レポート番号	スクーリング
1	第1章 情報社会の問題解決 第1節 情報の活用 *メディア視聴 *視聴確認テスト	14~21	1~5	第1回 5/29	①8/4 ②8/4  前期試験
	第2節 個人の責任と情報モラル *メディア視聴 *視聴確認テスト	22~33			
2	第3節 情報技術の役割と影響 *メディア視聴 *視聴確認テスト	34~41	6~9	第2回 6/26	
	第2章 コミュニケーションと情報デザイン 第1節 コミュニケーション手段の特徴 *メディア視聴 *視聴確認テスト	52~59			
3	第2節 情報デザイン *メディア視聴 *視聴確認テスト	60~67	10~13	第3回 7/24	
	第3節 コミュニケーションと効果的なデザイン *メディア視聴 *視聴確認テスト	68~85			

4	第3章 コンピュータとプログラミング 第1節 コンピュータのしくみと働き *メディア視聴 *視聴確認テスト	86~99	14~18	第4回 10/16	③12/22 ④1/12  後期試験
	第2節 モデル化とシミュレーション *メディア視聴 *視聴確認テスト	100~105			
5	第3節 プログラムと問題解決 *メディア視聴 *視聴確認テスト	106~115	19~23	第5回 11/13	
	第4章 情報通信ネットワークとデータの活用 第1節 情報通信ネットワークのしくみ *メディア視聴 *視聴確認テスト	128~141			
6	第2節 情報システムとデータ管理 *メディア視聴 *視聴確認テスト	142~151	24~28	第6回 12/11	
	第3節 データの分析と活用 *メディア視聴 *視聴確認テスト	152~173			